

Magic hands doet Orivouwi

Project interactieve multimedia - einddocument

Niels Groot Obbink
Studentnummer 1820591

Groep 12



Abstract

In dit paper zal ik ingaan op onze interactieve applicatie. Als laatste zal ik wat commentaar geven op Ximpel en dit vak in het algemeen. Helemaal aan het eind staan nog wat links naar informatie over ximpel, dit vak, en uiteraard links naar ons project.

Introduction

Het project, genaamd 'magic hands doet OriVouwi', heb ik gemaakt in samenwerking met Arn Honingh.

Ons idee was om een applicatie te maken in welke men zelf de keuze had om verschillende origami-modellen te vouwen. De gebruiker zou zien hoe de 'magic hands' deze vouw zou maken, en daarna zou de gebruiker weer een keuze hebben, etcetera, totdat er een model is gevouwen.

Modellen

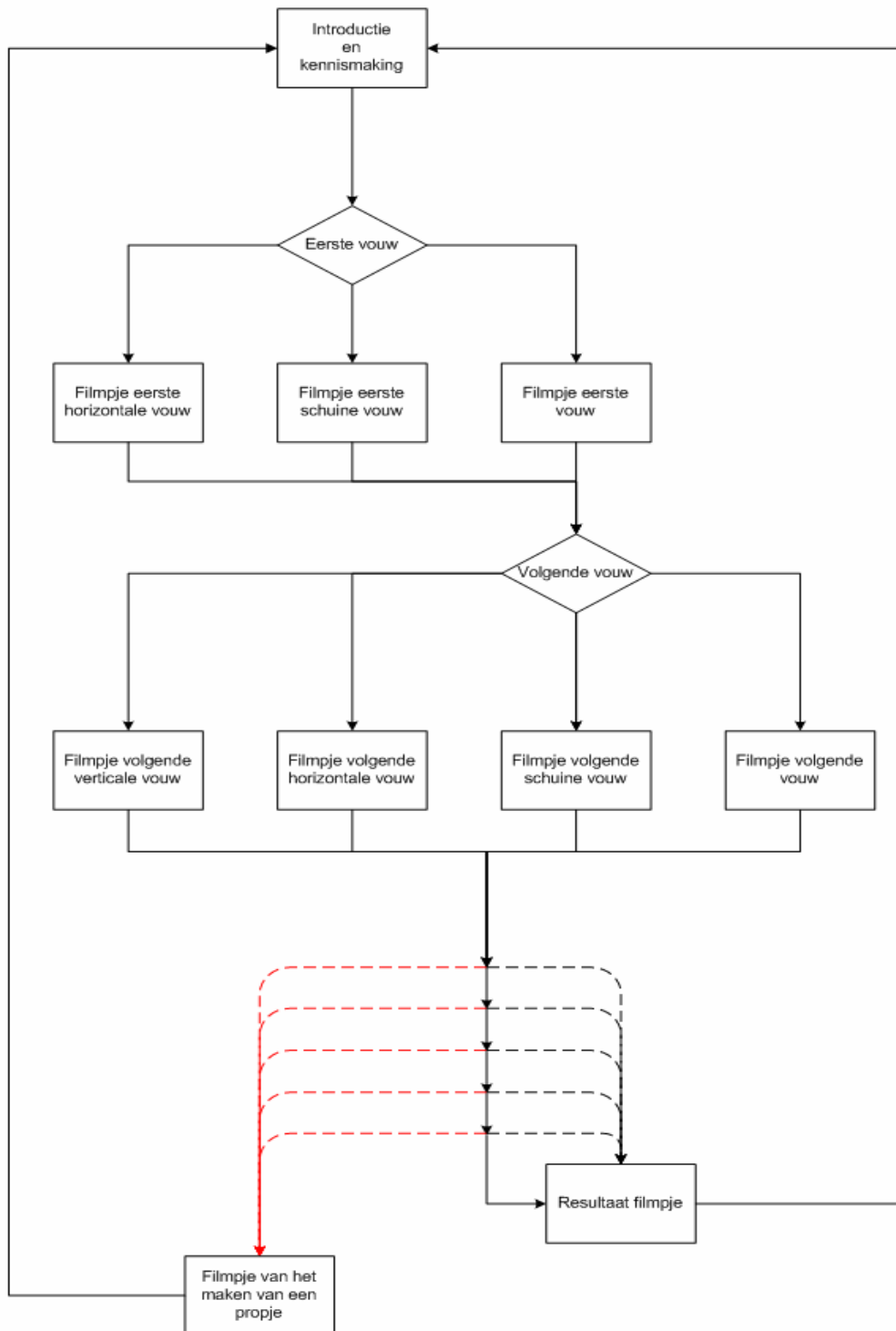
Daarna ben ik begonnen met het zoeken naar geschikte modellen. Omdat ik al enige ervaring had met origami, heb ik gekozen voor 5 verschillende modellen, welke in de simpel tot middelmatige moeilijkheidsgraad zitten. De modellen zijn, van links naar rechts: vogel, pinguin, varken, kameleon en zeepaardje.



Daarnaast heb ik deze modellen gekozen omdat ze voor een deel in het begin dezelfde vouwen nodig hebben. Daardoor kan je meerdere keuze's maken, welke naar andere modellen leiden.

Dit heb ik echter een enkele keer nagebootst door een vouw te maken welke niet klopt. Dit is de keuze 'penguin-basis' (video 005 -> 006). Dit heb ik zo gedaan omdat de boom anders erg rechtlijnig zou worden.

Storygraph



Zoals te zien is is dit storygraph enigszins anders in de applicatie terug gekomen; na het maken van een 'foute' vouw wordt men teruggezet op de laaste keuzemogelijkheid, zodat men alsnog de goede keuze kan maken.

Voortgang

Omdat ik al enige ervaring met origami had, hebben we besloten dat ik de 'magic hands' zou zijn. Daarna ben ik begonnen met filmen.

Toen de filmpjes afwaren en deze allen geconverteerd naar flash-video formaat (.flv), ben ik begonnen met het bestuderen van het Ximpel framework. Na de basic en advanced-packages te hebben gedownload, heb ik eerst bekeken hoe het basic package in elkaar zat. Daarna ben ik begonnen met het advanced package. Lees hier meer over onder het kopje 'Ximpel'.

Arn heeft zich vooral bezig gehouden met de website en de storygraph. Hij heeft ook de pijlen die in de interactieve applicatie gebruikt worden getekend.

Film

Omdat mijn muur wit was, en de blaadjes ook, heb ik twee boeken met zwarte kaft ertegenaan gezet, de camera erop gericht en er zelf achter gaan zitten.

We wilden de video laten doorlopen tijdens de keuzemomenten, heb ik alle vouwen los moeten filmen. Daarnaast moesten ook alle complete vouwen, waar de pijlen weergegeven worden), ook los gefilmd worden en moesten ze zoveel mogelijk aansluiten op de vouwfilmpjes. Dit kostte erg veel tijd.

De kwaliteit van de filmpjes is niet heel geweldig, dit komt omdat mijn camera niet de beste van de wereld is, en ik de bestandsgrootte laag wilde houden. Er zijn 35 filmpjes, de meeste tussen de 5 en 30 seconde lang.

Ximpel

Ik heb beide packages gedownload en bekeken. Ik begon met het basic package, welke ik snel doorhad en een kleine test-applicatie had gebouwd. Omdat dit zo makkelijk (het heet niet voor niets ximpel-basic-package) ging heb ik daarna het advanced-package bekeken.

Bij ons concept hebben we besloten om te gaan kijken of we iets met advanced overlays konden realiseren, zodat we bijvoorbeeld overlay-pijlen konden gebruiken in plaats van plaatjes. Dit is niet gelukt; ik heb na het bestuderen van dit package geen manier kunnen vinden om dit te realiseren.

De playlist is eigenlijk simpel opgebouwd: laat een filmpje zien waarin een vouw wordt gemaakt (of meer dan een), laat dan een filmpje zien van het resultaat, en herhaal dit terwijl de nieuwe keuzes worden gegeven. Herhaal dit totdat het eindproduct is behaald.

Het score-systeem is omgebouwd tot iets wat de totale hoeveelheid vouwen aangeeft. Dit aantal blijft staan als er opnieuw wordt begonnen of een stap terug gemaakt wordt. Zo kan de gebruiker zien hoeveel vouwen hij heeft gemaakt. Linksonder is te zien wat de gebruiker op het moment heeft gevouwen.

Omdat de filmpjes meestal maar een paar seconde duurden, heb ik een mp3-speler op de webpagina erbij gezet. Deze lijkt 'in' de ximpel-applicatie te zitten, maar is gewoon een los flash-object welke via css op de correcte plaats is gezet. Omdat het flash-mp3-spelertje los staat zal de muziek gewoon doorlopen. Daarnaast kan er makkelijk voor- of achteruit gespoeld worden, het volume aangepast worden of op pauze gezet worden.

Een nadeel van deze flash-mp3-speler is dat het maar 1 nummer kan spelen. Daarbij komt dat als men de ximpel-applicatie op fullscreen zet, het spelertje niet zichtbaar is.

Keuzes / overig

Zoals aangeraden door de begeleider(s) zit er een 'ga terug naar vorige vouw'-knop bij elke keuzemogelijkheid. Dit is goed uitpakkt en werkt erg goed – het verbeterd het gebruikersgemak.

Omdat er soms gecompliceerde of groot aantal vouwen nodig zijn om tot een bepaald model te komen, zijn er delen van de applicatie die geen keuzemomenten hebben. Er zal dan gewoon verder gegaan worden met vouwen, tot het volgende keuzemoment is gekomen. Het gaat om de filmpjes 004, 003, 010 en 017.

Als ik meer tijd hadden gehad, had ik waarschijnlijk meer keuzemogelijkheden kunnen geven en meer modellen in kunnen bouwen. Hoewel dit aantal niet erg laag is, is het natuurlijk altijd leuker als er meer keuze is.

Feedback

Zoals eerder gezegd vond ik het Ximpel basic package erg makkelijk werken. Met wat (simpele) xml kan erg veel bereikt worden. Daarnaast is het erg makkelijk om

snel uit te breiden; een paar extra video's zijn zo toegevoegd. Alleen de overlays zijn wat lastiger.

Wat ik in het begin wel erg verwarrend vond is de syntax voor overlays:

```
<overlays>
  <overlay>
    <overlaycel x="" y="" width="" height="" leadsto="" />
  </overlay>
</overlays>
```

De reden van deze 'extra overlay' tag is me nog steeds niet geheel duidelijk.

Het Ximpel advanced package was voor mij iets te hoog gegrepen. Ik had gedacht dat er uitleg zou zijn over hoe je bijvoorbeeld een eigen skin (style) zou kunnen maken. Het enige wat ik hierover aan voorbeeld kon vinden was het bestaande css bestand.

Het vak 'project interactieve multimedia' vond ik erg leuk. Vooral de vrijheid die gegeven werd om je eigen creatieve ding te doen was erg goed.

Jammer/irritant vind ik dat aanmelding/informatie via de site van de docent gaat, en niet via blackboard (dit hebben overgens meer vakken).

Kortom, een erg leuk vak!

Links

Ximpel:	www.ximpel.net
Webpagina vak:	http://www.cs.vu.nl/~eliens/im/
Webpagina groep 12:	http://www.few.vu.nl/~im0912/
Interactieve applicatie:	http://www.few.vu.nl/~im0912/app/index.html
Dit paper:	http://www.few.vu.nl/~im0912/niels.pdf
Gebruikte flash-mp3-speler:	http://radio.zanorg.com/zplayer_eng.htm