

multimedia master

presentation(s)

A. Eliëns (T333), eliens@cs.vu.nl

kenmerkende vakken

- Multimedia Authoring I – Web3D/VRML
- Multimedia Authoring II – Virtual Environments
- Computer Graphics
- Visual Design
- Project Multimedia

toelichting

Multimedia is een zich snel ontwikkelend toepassings- en onderzoeksgebied.

Door de opkomst van het breedband Internet is er sprake van zogeheten *digitale convergentie*, het samengaan van traditioneel gescheiden media vormen, zoals bijvoorbeeld bij *interactieve televisie*.

zie: inleiding multimedia

Door de beschikbaarheid van high-end PC's wordt het gebruik van high-resolution 3D graphics, zoals bekend uit computer games, meer en meer gemeengoed.

toepassingen

Voorbeelden van toepassingen van multimedia in de informatie en communicatie industrie zijn ondermeer product demos in e-shops en online (multimedia) tutorials.

onderzoeksvragen

Aan de effectieve inzet van multimedia is een rijke schakering van onderzoeksvragen verbonden, op het vlak van ondermeer authoring, information retrieval, human-computer interaction, software architectuur, networking en 3D-graphics.

specialisatie

In de specialisatie Multimedia is bijzondere aandacht voor de inzet van 3D virtual environments voor de ontsluiting van (multimedia) informatie.

Afhankelijk van interesse en expertise kunnen daarbij authoring en design problemen centraal staan dan wel de meer technische aspecten op het vlak van software architectuur, communicatie en 3D graphics.

opmerking

De specialisatie *multimedia* is een invulling van het O-profiel Informatica. De specialisatie is deels opgebouwd uit multimedia onderdelen ontwikkeld voor de Informatiekunde specialisatie *Multimedia en Cultuur*. In onderscheid met de

specialisatie *Multimedia en Cultuur* ligt de focus in de specialisatie *multimedia* op het doen van zelfstandig, technologie-gericht, onderzoek.

15/10/2001