









Project Interactieve Multimedia – Week 2

Toelichting *story graph*

Toelichting

Het storygraph (pagina 1) laat de structuur van onze interactieve video zien in een graaf. Zoals direct te zien is draait het in onze video om keuzes tussen "goed en kwaad", in ons geval de keuze tussen gezelligheid en eenzaamheid.

De gebruiker bepaalt op vele momenten in het verhaal welke weg hij kiest en krijgt de gevolgen daarvan gepresenteerd in de volgende scene. Sommige keuzes bepalen het verloop van meer dan één volgende scene.

Wij hebben overwogen de structuur van onze video minder lineair te maken, maar hebben dit uiteindelijk niet gedaan, omdat ons verhaal een dag uit het leven van Franklin beslaat. Daarom leek het ons logisch dat het redelijk lineair was en dat er in ieder geval geen "loops" in de structuur te vinden zijn. Daarnaast is er een aantal gezette activiteiten gedurende de dag (bijv. college, avondeten), dat het logischer maakt dat het verhaal relatief lineair is.