



graph

Dit is een gedeelte van het spel dat uitgedrukt is in een graaf. De rest van het spel zal volkomen identiek zijn aan het begin van de graaf, vandaar dat alleen dit stuk uitgebeeld is. In het spel worden de keuzes voor de filmpjes gemaakt door de dobbelsteen in de eerste plaats, daarna kan de speler zelf kiezen.

Het bord bestaat uit achttien vakjes. Op elk vakje staat een gebeurtenis in de vorm van een filmpje. Aan het einde van het spel, als het einde is bereikt wordt er een balans opgemaakt over wat je bereikt hebt in je leven

Er zijn een aantal verschillende eindes omdat het spel elke keer anders is.

gedetailleerd scenario

Het spel wordt gespeeld door een persoon. De speler begint bij start (zie hiervoor onze graaf). Bij het startscherm krijgt de speler eerst een instructie voorgelegd over wat hij of zij moet doen bij het doorlopen van het spel. Vervolgens kan de speler naar de volgende pagina gaan, waar hij of zij met een dobbelsteen kan gooien. De dobbelsteen zal visueel zichtbaar draaien (eventueel met video, anders met flash) en tot stilstand komen.

De speler ziet een bord voor zich. Daarover verplaatst de speler zich. Nadat de speler een gooi met de dobbelsteen heeft gedaan wordt er het aantal ogen op de dobbelsteen vooruit gezet. Dit zal de speler zien als een poppetje dat over een bord beweegt. Als het poppetje op het bord stopt, wordt de video afgespeeld die bij het vakje hoort. Vervolgens wordt er bijgehouden door het spel dat die video af is gespeeld.

Na het afspelen van de video keert de speler weer terug naar het bord. Op het bord kan de speler weer verder gooien met de dobbelsteen om vervolgens weer een aantal stappen vooruit te zetten. De video die bij dat hokje hoort wordt vervolgens weer afgespeeld, waarna het programma weer onthoudt wat er afgespeeld is, daarna wordt er weer terug gegaan naar het bord waar de speler weer een gooi kan doen. Dit gaat zo door totdat de speler bij het einde van het spel is, er zijn geen vakjes meer om te doorlopen. (als de speler meer dan het aantal vakjes dat over is vooruit gooit, is het einde ook bereikt).

In de videos zelf kan ook gekozen worden, waardoor de speler invloed kan uitoefenen op de uitkomst van het spel. Er kunnen keuzes gemaakt worden tussen het wel of niet volgen van een opleiding, het wel of niet hebben van werk en dergelijke. De keuzes die je maakt zijn van invloed op het uitgebreide rapport dat aan het einde van het spel opgesteld wordt.

Op het bord zijn in totaal achttien vakjes. Op al deze vakjes worden video's getoond. Een korte beschrijving van de inhoud van deze videos volgt hieronder:

Sporten	Welke sport ga je doen?
Huwelijk	Met wie ga je trouwen?
Auto	Waar ga je in rijden?
Loterij	Durf je een gok te wagen?
Huis	Waar wil je graag wonen?
Kinderen	Hoeveel?
Studeren	of toch meteen gaan werken?
Werk	Kun je de zin kan opbrengen?
Beleggen	Zijn aandelen iets voor jou?
Vakantie	Waar wil je op vakantie?
Technologie	Wat heb je liever?
Natuur	Iets voor jou?
Sport	Bankzitten of voetballen?
Humeur	Chacherijn of altijd Vrolijk?
Mentaliteit	Wat doe je als je berooft wordt?
Ouders	Wegrotten of verzorgen?

Kleding Nike of hema?

Doodgaan Snel of langzaam?

Als de speler het einde heeft bereikt wordt er door het programma bekeken welke videos er bekeken zijn. Vervolgens wordt daar door het programma uit op gemaakt hoe het leven van de persoon in kwestie eruit ziet. Er wordt een rapport opgemaakt over de bewandelde weg.