

2009

Egbert Minnaar
1842714
0904

HET GROTE ECONOMISCHE CRISIS SPEL

Interactieve Video

Inhoudsopgave

De keuze.....	3
Het Grote Economische Crisis Spel	4
Het Spel.....	4
Categorieën.....	4
Opbouw.....	4
De vragen	5
Het creatieve proces	7
Video materiaal.....	8
Flex.....	9
Problemen.....	10
Wat ik heb geleerd.....	11

De keuze

Het idee voor 'Het Grote Economische Crisis Spel' hebben we opgedaan na het zien van het klimaat probleem filmpje. De economische crisis is veel in het nieuw geweest het afgelopen jaar en leek ons een onderwerp waar veel diversiteit in zat en waar we veel video materiaal over konden vinden. Wij hebben gekozen voor een aanpak die niet te serieus was omdat het onderwerp op zichzelf al zwaar was. Daarom hebben wij luchtige fragmenten gebruikt om zo de vragen en antwoorden aan de speler voor te schotelen.

Het Grote Economische Crisis Spel

Het Spel

Het spel begint met het opstarten van een computer. Na het opstarten wordt je ingelogt op de 'presidentiele computer'. De speler kruipt in de huis van Barack Obama en krijgt van zijn adviseurs verschillende filmpjes voorgeschoteld met een situatie die nu actueel is en waar hij een keuze over moet maken. Een voorbeeld is dat de oorlog in Irak veel geld kost en de vraag is of hij troepen wilt terug trekken om kosten te besparen. Om de vraag duidelijker te maken hebben wij ervoor gekozen om een tekst frame naast de video te laten zien op het moment dat de gebruiker met zijn muis over de video heen gaat.

Elke vraag heeft een ander onderwerp, wij hebben deze onderwerpen gekozen van onderwerpen die de laatste tijd op CNN voorbij zijn gekomen en met Barack Obama en de Economische Crisis te maken hebben. Elk onderwerp heeft een inleidend filmpje met een vraag en 2 filmpjes met de gevolgen gebaseerd op het antwoord van de speler.

Categorieën

De vragen zijn onderverdeeld in zes categorieën:

- Bankwezen
- Oorlog
- Handel
- Drugs
- Zorg en Welzijn
- Milieu

Alle zes de vragen hebben bijbehorende antwoorden. Het goede antwoord is soms de het antwoord wat moreel niet gekozen zou worden. Elke keuze heeft een gevolg, en als president van het machstigste land van de wereld zijn deze gevolgen groot.

Vandaar ook dat als er meer als 2 foute antwoorden zijn gegeven de wereld ten onder gaat.

Opbouw

Zoals ik al eerder heb beschreven wordt er voor elke vraag een introfilmpje getoond. Deze heeft een vraag die uit het filmpje afgeleid kan worden maar die je ook kan lezen in de bijbehorende tekst vak. De vraag kan beantwoord worden door in het filmpje het vinkje dan wel het kruisje te klikken.

Na het kiezen van een antwoord wordt het resultaat getoond. Omdat de filmpjes niet altijd geheel laten zien wat er precies gebeurt maar enkel een korte samenvatting ervan geven is dit ook tekstueel beschreven. Elke goed antwoord levert de speler een punt op.

De vragen

1. (Financiële sector) In verband met de economische crisis zijn de meeste geprivatiseerde banken in de problemen gekomen. Door een gebrek aan te verstrekken kredieten is het moeilijk geworden om geld uit te lenen. Ze kunnen geholpen worden door kapitaal injecties van de overheid. Het precieze bedrag is niet bekend maar zal rond de 200 miljard dollar wezen. Ga je over tot het injecteren van kapitaal in de noodlijdende banken?

Ja F --De managers belonen zichzelf met grote bonussen en nemen het er goed van. De burger is hier de dupe van en krijgt een forse belastingsverhoging voor de kiezen. Belasting is voor de burger nog nooit zo hoog geweest

Nee G --De managers leveren vrijwillig in op hun salaris, alle banken gaan samenwerken om het hoofd boven water te houden en de normale burger behoudt zijn baan.

2. (Oorlog) Oorlog in Irak kost 100 miljoen per dag wat een grote aanslag is op de nationale begroting. Trek je je troepen terug uit Irak om kosten te besparen?

Ja F – Taliban neemt Irak over en onderdrukt de bevolking, de Amerikaanse oorlogsindustrie stort in en vele banen gaan verloren met grote werkloosheid als gevolg

Nee G – Er worden een aantal bezuinigen in het leger uitgevoerd en de Amerikaanse oorlogsindustrie blijft volop draaien. De in beslag genomen gratis olie geeft een boost aan de economie.

3. (Handel) Door het handelsembargo met Cuba loop je veel inkomsten mis. Cuba is een potentiële grote afzetmarkt voor Amerikaanse producten. Hef je het handelsembargo op om meer inkomsten voor de Amerikaanse industrie te genereren?

Ja G – De Amerikaanse bedrijven zien hun omzet stijgen door extra verkopen in Cuba en internationale relaties met Cuba verbeteren.

Nee F – Na de jarenlange boycot heeft de regering van Cuba er genoeg van en verklaart de oorlog. Er moet veel geld gespenseerd worden om de veiligheid van Amerika te waarborgen

4. (Drugsbeleid) Door illegale drugshandel loopt de overheid veel geld mis en overlijden er veel burgers aan de slechte kwaliteit van de producten. Door drugs te legaliseren komt er veel belastinggeld binnen en is er betere controle op de kwaliteit van de drugs. Wil je drugs legaliseren?

Ja F – De halve bevolking raakt verslaafd aan verschillende verdovende middelen. Het aantal sterfgevallen ten gevolge van een overdosis zijn nog nooit zo hoog geweest. Veel burgers werken niet meer en de economie krijgt grote klappen te voorduren.

Nee G – De geheime dienst besluit om illegale leveranciers te verdrijven en zelf de productie van drugs in het geheim voort te zetten. De drugs worden aan het illegale circuit geleverd en de opbrengsten gaan in de staatskas.

5. (Milieu) Milieuheffingen vormen een belemmeringen op de goedkope productie van veel producten. Door het stoppen met milieu heffingen zou de industrie een boost kunnen krijgen en de consument goedkopere producten kunnen aanbieden. Stop je de milieu heffingen?

Ja F – Het milieu krijgt zwaar te lijden, toerisme daalt drastisch en vele oogsten zijn verpest. Het kost de overheid veel geld om hier weer bovenop te komen.

Nee G – Bedrijven investeren hun geld in milieuvriendelijke productie methodes. Door te toegenomen vraag naar nieuwe technieken wordt er veel geld gestoken in onderzoek en groeien bedrijven die milieuvriendelijke producten leveren. De economie groeit.

6. (Zorg) De zorg kost de Amerikaanse burgers veel geld en veel burgers kunnen de medicijnen niet betalen waardoor ze in de schulden komen. Stel je een collectieve zorgverzekering in?

Ja G – De burgers houden geld over om te spenderen en de werkloosheid neemt af door de daling van het aantal zieke mensen.

Nee F – De meeste Amerikaanse burgers raken steeds dieper in de schulden en zijn niet meer in staat om te werken. Een tekort aan arbeidskrachten ontstaat en de economie lijdt hieronder.

Het creatieve proces

Nadat we de opdracht hadden ontvangen en een onderwerp hadden gekozen moesten we gaan kijken hoe we de opdracht gingen aanpakken. Na overleg hebben we besloten om Flex te gebruiken, omdat daar naar ons idee meer mogelijkheden mee waren.

Na de eerste ruwe schetsen te hebben gemaakt van hoe wij wilden dat het product eruit kwam te zien en te hebben bedacht welke categorieën we gingen behandelen zijn we op zoek gegaan naar goed bron materiaal. Dit bleek echter lastiger dan we hadden verwacht. Omdat het een serieus onderwerp is, was het moeilijk om binnen aan minuut een duidelijk beeld te schetsen van wat er aan de hand was en welke keuze gemaakt diende te worden. Daarom hebben we bedacht om de tekstuele beschrijving toe te voegen.

In eerste instantie hadden we het plan om na elke keuze ook andere vragen afhankelijk van deze keuze te plaatsen. Toen we hier verder over gingen kwamen we er achter dat dit heel veel martiaal zou kosten en daarom zijn we voor een meer lineaire opzet gegaan. Dit bracht het interactieve iets terug in de applicatie maar gaf ons wel meer ruimte om de kwaliteit te waarborgen. Achteraf is dit voor ons een goede beslissing geweest omdat het produceren van goede filmpjes meer tijd in beslag nam als we aanhankelijk verwacht hadden. Ook stonden we voor het probleem hoe we de verschillende thema's moesten afwisselen, we hebben er voor gekozen om elk thema door een andere 'adviseur' te laten presenteren, zodat de gebruiker echt het idee krijgt dat hij een dag op het kantoor van Obama aan het werk was en allerlei verschillende problemen direct na elkaar moest oplossen.

Video materiaal

Tijdens het creatieve proces was ons duidelijk geworden dat materiaal samen koppelen tot een vloeiend lopend filmpje meer werk is dan we aanvankelijk dachten. Om met behulp van bestaand materiaal een goed lopend filmpje te produceren koste veel meer tijd als we verwacht hadden.

Al het video materiaal komt van youtube en google images. Door materiaal hier vandaan te halen hebben we materiaal van over heel de wereld kunnen verwerken, iets waar een president elke dag mee te maken heeft.

De filmpjes zijn zoals gezegd overal ter wereld gemaakt maar bij elk filmpje staat centraal dat het iets te maken heeft met Amerika en met de crisis.

Flex

Al in het begin van dit vak hebben wij gekozen om Flex te gebruiken. Dit omdat het ontwerp wat wij voor ogen hadden dan gemaakt zou kunnen worden en omdat ik zelf voor Flex voor dit vak heb gekozen.

Na overleg met Ivo vond ook hij het een goed idee om Flex te gebruiken en zijn we daarmee aan de slag gegaan. Ximpel was in mijn ogen een applicatie waar je minder mee kon als met Flex, zij het op makkelijkere wijze. Omdat dit het enige vak was wat wij deze periode hebben hebben wij ervoor gekozen niet de meest makkelijke weg te begaan en ons in te zetten om in Flex een goed ogende applicatie af te leveren. De voordelen die wij zagen waren dat er in Flex meer mogelijkheden zaten om visuele aspecten toe te voegen en dat Flex ook later nog van pas zou komen.

Ximpel had als voordeel dat het makkelijker werkt en meer ondersteuning biedt om snel een mooier resultaat te geven. Wij wisten dat dit moeilijker zou wezen met Flex.

De getoonde demo's die in Ximpel gemaakt waren vonden wij niet passen bij het ontwerp wat wij voor onze applicatie in ons hoofd hadden. Ook dit was een reden om voor Flex te gaan.

Voor Flex hebben we gebruik gemaakt van de Flex Builder van Adobe en de Flex Plugin voor Eclipse. Zelf werk ik normaal enkel met Eclipse in combinatie met de Flex plugin, dus de Flex Builder was een nieuw aspect. Met behulp van de Flex Builder hebben we redelijk vlot een interface in elkaar gezet. Deze bleek echter meerdere keren te moeten veranderen omdat de output niet was wat wij voor ogen hadden.

Problemen

Door onze keuze voor een Flex applicatie hebben we enkele problemen gehad die we bij het gebruik van Ximpel waarschijnlijk niet gehad hadden.

Zo was het grootste, niet opgeloste, probleem dat de versie van Flex die wij eerst gebruikte geen ondersteuning bood voor Full Screen video af te beelden. Na zoeken op internet kwamen we er achter dat we met een nieuwere versie dit wel konden. Wij kregen het echter niet voor elkaar om enkel de Video op full screen weer te geven. De controle van de video lag dan totaal overhoop, de knoppen om te pauzeren etc zaten elke keer op een andere plaats als gewenst en soms zat zelfs de actuele knop ergens anders dan het label zat.

Ook hebben we problemen ondervonden met extra functionaliteit. Zo probeerden we om op onze website een klein berichten venster te plaatsen waar mensen hun bericht achter konden laten. Een connectie maken met een door php geparst XML bestand uit een database lukte echter niet zo snel omdat Flex alleen XML in E4X van nature ondersteunt. Voor andere ondersteuning zou er een met Java op de achtergrond gewerkt moeten worden om dit goed te krijgen. Voor extra functionaliteit vonden we dit echter te veel werk en daarom hebben we dit plan van tafel geveegd.

Ook kwamen we door de tijd die de video bewerking in beslag nam tijd te kort om de interface te maken zoals wij die precies in ons hoofd hadden. Wij hadden namelijk een veel uitgebreider en functioneler bureau blad willen programmeren maar hier hadden we geen tijd meer voor.

Wat ik heb geleerd

Omdat ik de Flex Builder nog nooit had gebruikt heb ik veel geleerd over het snel in elkaar zetten van een interface. Zo hebben we gebruik gemaakt van verschillende states waarmee er snel omgeschakeld kan worden tussen de intro en het bureaublad zelf. Ook heb ik geleerd wat er met Flex snel mogelijk is en waar omwegen voor nodig zijn, bijvoorbeeld het maken van een connectie met een Database die niet lokaal draait.

Ook heb ik geleerd hoe je video kan bewerken zodat het een mooi resultaat geeft. Video bewerking heeft mij nooit zo getrokken en ik ben er ook nooit mee bezig geweest.

Onze verdeling was dat Ivo de meeste video heeft bewerkt en ik me meer bezig heb gehouden met het opzetten van een framework voor de video's. Dit betekende voor mij dat ik me iets meer in Flex kon verdiepen, ook al was het project te kort om al onze ideeën uit te werken, ik heb wel een goede indruk gekregen wat er met de Flex Builder gemaakt kan worden.